



Índice

- Requerimientos técnicos
- Instalación
- Aspectos a tener en cuenta
- Acerca de la colección "Multisaber"
- Características del programa
- Asistencia técnica

REQUERIMIENTOS TÉCNICOS

- ❖ Microprocesador: 400 Mhz
- ❖ Memoria RAM: 64 Mb
- ❖ Resolución: 800x600
- ❖ Profundidad de color: 16 bits de alta densidad o más.
- ❖ Tarjeta de sonido: Sí
- ❖ Lector de CD-ROM: Sí (10 x)
- ❖ Mouse: Sí
- ❖ Su PC debe reproducir perfectamente ficheros con extensión .MID y .WAV.

PLATAFORMA DE TRABAJO: Windows 9x, 2000 o XP (preferiblemente en Windows 9x).

SOPORTE DE ALMACENAMIENTO: CD-ROM

INSTALACIÓN

Los programas de la colección "Multisaber" poseen un sistema de instalación altamente **seguro, amigable y flexible**. **Seguro** porque garantiza que la máquina en que va a correr el programa posea todos los componentes de software necesarios para la ejecución adecuada de los elementos multimedia que usa el programa. Su carácter **amigable** se define por la facilidad con que se opera con el programa instalador, en la que las propuestas más lógicas son las que propone el instalador de manera implícita, o sea, acepte siempre todo lo que se le propone y obtendrá una instalación satisfactoria. Finalmente, la **flexibilidad** está dada ya que permite instalar los softwares en el disco duro que usted escoja, estos productos se instalan directamente en el disco duro de una máquina local lo que permite retirar el CD y que el programa quede instalado y se ejecute.

a) Preparación de la computadora.

El instalador trae implícito los drivers que se deben instalar para que cada producto ejecute sin problema los recursos multimedia necesarios.

- a) Flash Player 6.

- b) Divx MPEG-4 Codec.
- c) Acrobat reader (para los documentos en formato PDF de la esquina del profesor).
- d) Entre otros.

b) Instalación plena en el disco duro.

Esta variante posibilita que el programa pueda ejecutarse sin la necesidad de que el disco compacto permanezca en el lector de CD de la computadora. De esta manera con un solo disco compacto se pueden instalar todas las computadoras del laboratorio, de manera independiente.

Para entrar en modo profesor este debe usar la clave necesaria y posteriormente modificarla a partir de la sección **CONFIGURADOR** que se encuentra en el módulo **PROFESOR**.

No	Nombre del software	Contraseña
1	El secreto de la lectura 1	Para entrar al Registro: maestro
2	Nuestro idioma 1	Para entrar al configurador y al Registro: profesor
3	El secreto de la lectura II	Para entrar al Registro: maestro
4	Nuestro idioma II	Para entrar al configurador y al Registro: profesor
5	Jugando con las palabras	Inicialmente está vacía.
6	Feria de las matemáticas	Para entrar al software como profesor: maestro
7	El país de los números	Para entrar al software como profesor: maestro
8	Problemas matemáticos1	Inicialmente se entra al software como administrador y la contraseña es: 100602PM1
9	Las formas que nos rodean 1	Inicialmente está vacía Se configura por fuera del software (en archivos de programa)
10	Problemas matemáticos II	Inicialmente se entra al software como administrador y la contraseña es: 100602PM2
11	La forma que nos rodean II	Inicialmente está vacía Se configura por fuera del software (en archivos de programa)
12	Tú, yo y lo que nos rodea	Para entrar al configurador: holguin (con minúscula y sin tilde)
13	Misterios de la naturaleza	Inicialmente está vacía.
14	El ratón y la ventana	Ventana
15	Mi vida y mi patria	Inicialmente está vacía
16	Así es mi país	Para entrar como profesor: multisaber
17	Amemos el medio ambiente	Inicialmente se debe proceder de la siguiente forma: <u>Profesor.</u>

		Usuario: tierra Contraseña : tierra <u>Alumno:</u> Usuario: alumno
18	Apreciando la belleza	Inicialmente está vacía.
19	Juegos, fantasías y colores	maestro
20	Sueños de colores	maestro
21	La batuta mágica	maestro
22	Guaracha aprendiendo	maestro (para entrar al Registro)
23	Nuestros héroes	Como usuario: Guia (con mayúscula y sin tilde) Contraseña: guia (con minúscula y sin tilde).
24	Nuestra historia	centromedia
25	Diario del explorador	Como usuario:Guia (con mayúscula y sin tilde) Contraseña: guia (con minúscula y sin tilde).
26	Clic	En un inicio para entrar como profesor se deberán introducir los datos siguientes: Nombre: maestro Contraseña: paec Para entrar como alumno inicialmente se introducirán los datos siguientes: Nombre: prueba Grupo: prueba Lo anterior podrá modificarse a partir del botón Insertar que se encuentra en el módulo Registro , si se accede al software como profesor.
27	Nuestros museos	Inicialmente está vacía
28	Jugando en el mundo del saber	Inicialmente está vacía
29	En la vía	Inicialmente está vacía. Se accede por Maestro-Ley 60- Configurador.
30	La historia entre medallas	No tiene
31	El más puro de nuestra raza.	No tiene
32	A jugar	No tiene

Sí desea instalar los softwares de la Colección Multisaber en una partición del disco duro que no sea C:\, deberá seguir los siguientes pasos:

1. Haga clic en el botón Examinar como se indica en la figura 1.

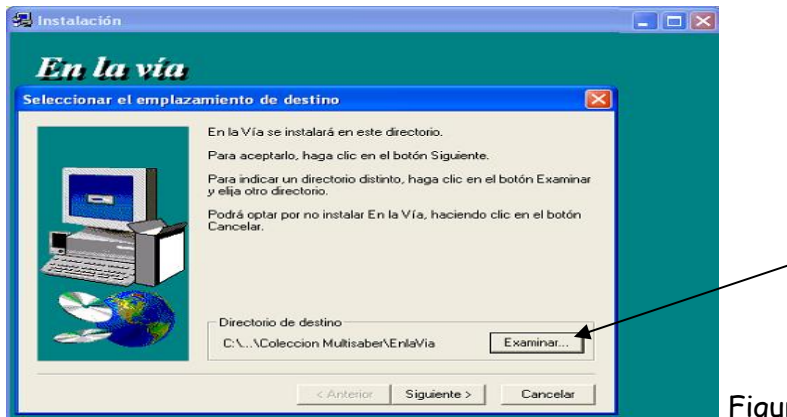


Figura 1

2. Copie la ruta de acceso a partir de \Coleccion Multisaber\EnlaVia. Seleccione el directorio como se indica en la figura 2.

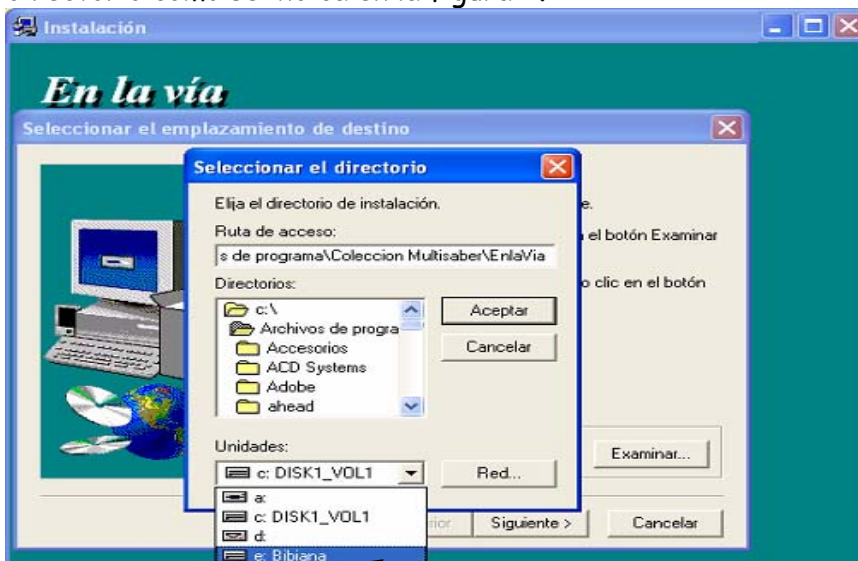


Figura 2

3. Seleccione Archivos de programa haciendo clic sobre él y pegue la ruta de acceso que había copiado donde se indica en la figura 3. Haga clic en el botón Aceptar.

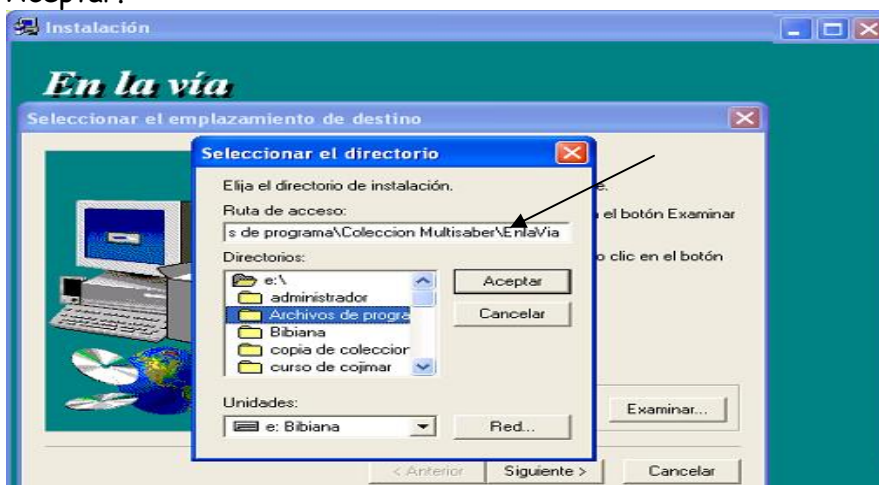


Figura 3

4. En el cuadro que se obtiene haga clic en el botón sí para que se genere el directorio seleccionado. Observe la figura 4.

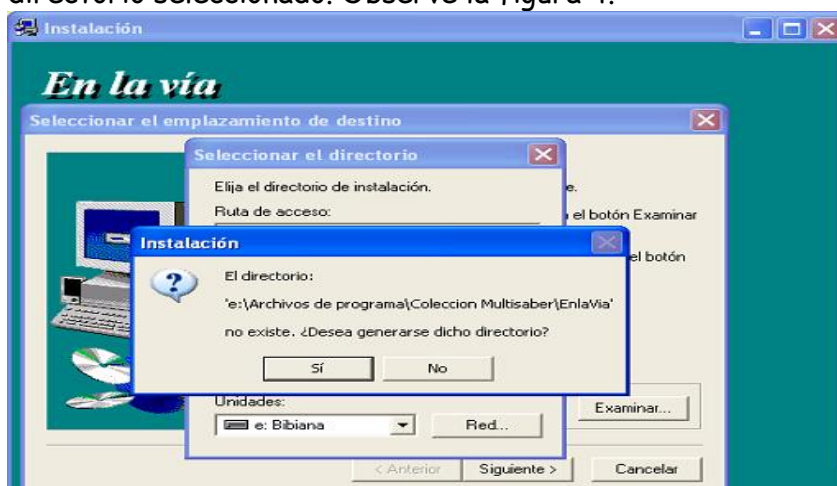


Figura 4

5. Continúe la instalación según las instrucciones del asistente de instalación.

ASPECTOS A TENER EN CUENTA

- 1- Comprobar que esté instalado correctamente una versión de Windows, superior a Windows 98 SE (Segunda edición), en caso de dudas proceder a una reinstalación plena del sistema operativo.
- 2- Desinstalar y tener no menos de 10 Gb libres en el SERVIDOR.
- 3- Aplicar los programas ScanDisk y el Desfragmentador.
- 4- Garantizar la no existencia de virus.
- 5- Desinstalar todos los softwares y borrar documentos y ficheros temporales que no son necesarios para el trabajo de la PC.
- 6- En todos los casos donde se detecte un error de ejecución de uno de los softwares, verificar si se repite en todas las PC, de no ser así, en la PC que se produce el error, se procederá a su desinstalación y nuevamente se instalará, este paso se ejecutará una o dos veces de ser necesario.

ACERCA DE LA COLECCIÓN MULTISABER

Este software forma parte de la **Colección Multisaber** producida por diferentes instituciones cubanas con el objetivo de constituir un medio de apoyo al proceso de enseñanza-aprendizaje para el nivel primario y la Educación Especial.

Características generales de la colección

- a) La colección **Multisaber**, tiene un enfoque curricular, ya que cubre los contenidos del currículo escolar del nivel primario (de 1ero a 6to grado). Su concepción metodológica se ha denominado **Hiperentorno de aprendizaje** y está formada generalmente por 6 módulos que son: Temas o Clases, Ejercicios, Biblioteca, Juegos, Maestro, Registro.

Servicios informáticos

La colección posee diversos servicios informáticos como son la búsqueda y extracción de información para realizar la impresión y en algunos casos para procesar la información en otras aplicaciones informáticas.

Registro

Guardan la "traza" (desenvolvimiento del estudiante) de manera exhaustiva, cuyo análisis permite establecer estrategias de corrección y diagnóstico por parte del docente o tutor.

Configurables

Algunos de los programas de la colección son configurables a partir de las bases de datos que contiene el propio software y otros tienen carácter abierto posibilitando la actualización de los ejercicios con nuevas bases de datos.

Trabajo en red

Algunos programas de la colección pueden ser ejecutados desde un servidor concebido en una LAN. (Jugando con las palabras y Misterios de la Naturaleza)

CARACTERÍSTICAS DEL PROGRAMA

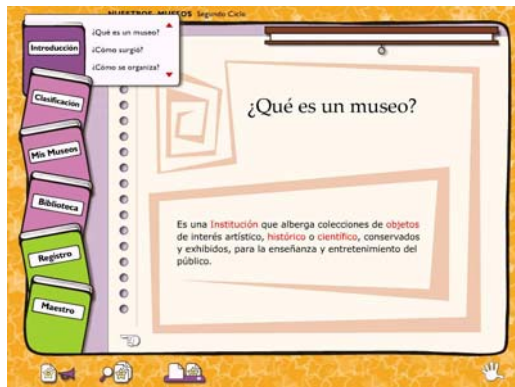
Nuestros museos

Contempla un gran volumen de información sobre los tipos de museos, su historia y evolución. Proporciona explicaciones sobre los principales museos de cada provincia de Cuba a través de un recorrido turístico por la isla. Incluye una clasificación de 11 tipos de museos teniendo en cuenta lo que muestra cada uno. Ofrece una visita virtual a través de videos y fotos a cada una de las salas de los principales museos de Ciudad de La Habana, Matanzas y Villa Clara. Cuenta con un diccionario que recoge el significado de palabras de difícil comprensión y una galería de fotos y videos de algunos museos. Contiene el registro de los museos visitados por los alumnos, salas recorridas y objetos vistos. Incorpora un valioso material de consulta sobre el uso del software, tareas que puede desarrollar el maestro y bibliografía que puede consultar para ampliar la información. Permite imprimir imágenes y textos. Es un producto no configurable.

Módulo Introducción.

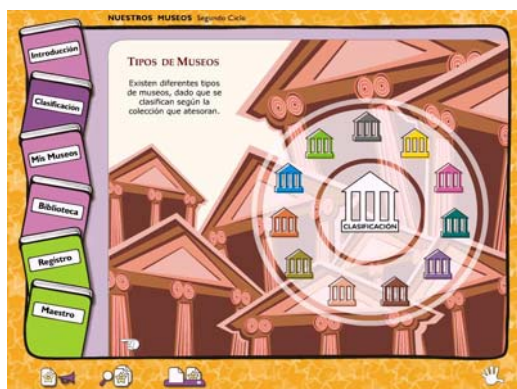
- ¿Qué es un museo?
- ¿Cómo surgió?
- Historia y evolución de los museos: mundo antiguo, edad media, época moderna. Los primeros museos modernos.
- Museos especializados: museos universitarios, museos de historia, museos de ciencia, etc.

- Organización de los museos.



Módulo Clasificación. Cada una de las clasificaciones está acompañada de un video para un total de 11 y de una breve explicación. La información que aparece en este módulo se complementa con la del módulo siguiente, por lo que debe tenerse en cuenta para trabajar las unidades que se proponen a continuación.

- Museo de Artes: Atesora colecciones clasificadas de las diferentes expresiones artísticas: pintura, escultura, grabado, cerámica, entre otros.
- Museo de Historia Natural: Colecciones que muestran la evolución de la naturaleza, animales, plantas, entre otros.
- Museo de Armas: Muestran colecciones de diferentes armas utilizadas por el hombre a lo largo de la historia.
- Museo Casa Natal: Los que recrean la historia de un personaje histórico, o de un hecho histórico ocurrido en ese lugar. Inmueble que sirvió de cuna de nacimiento a una personalidad célebre o histórica. (el video es sobre la casa natal de Antonio Maceo).
- Museos Polivalentes: Muestra colecciones de diferentes géneros y valores.
- Museos de Ciencias: Muestra la evolución del desarrollo científico, objetos descubiertos y la vida de ilustres científicos.
- Museos Etnográficos: Muestra la historia del poblamiento de un país, sus razas y características humanas entre otros datos.
- Museos Arqueológicos: Muestra objetos, reconstrucción de sitios y datos sobre el pasado primitivo del hombre.
- Museos Históricos: Referente a la historia con valor patrimonial, social o político.
- Museos Memorial: Sitio que recuerda un hecho histórico, político o social, digno de mantenerse en el recuerdo de las nuevas generaciones. (el video es del Memorial José Martí).
- Museos Malacológicos: Atesora colecciones sobre los caracoles, moluscos y anfibios.



Módulo Mis museos.

Recorrido turístico: Recorrido a través de cada provincia y sus museos teniendo en cuenta la clasificación anterior. Aquí aparecen la ubicación de cada museo y lo que se expone en ellos.

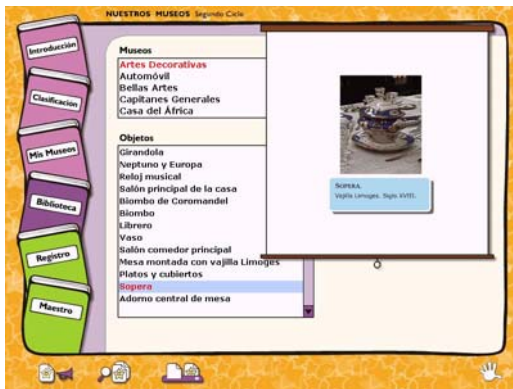
- Pinar del Río: Museo Tranquilino Sandalio de Noda.
- Ciudad de La Habana: Bellas Artes, Numismático, Casa Natal de José Martí, Capitanes Generales, Artes Decorativas, Museo de Guanabacoa, Ernest Hemingway, Museo de la Música, Napoleónico, Museo de la Revolución, de la Danza, Casa de África, Historia Natural, Carlos J. Finlay, Memorial José Martí, Morro Cabaña, Castillo de la Real Fuerza, Automóvil.
- Habana: Museo Municipal de Güines.
- Matanzas: Museo Farmacéutico E. Triolet, Museo de la Batalla de Ideas, museo de Playa Girón, Museo de Historia Oscar M. De Rojas.
- Villa Clara: Museo de Artes Decorativas, Memorial Ernesto Guevara.
- Cienfuegos: Museo de la Clandestinidad.
- Sancti Spíritus: Museo Arte Colonial de Trinidad, Museo Lucha contra bandidos, Museo de Guamuhaya.
- Ciego de Ávila: Museo Municipal de Ciego de Ávila.
- Camagüey: Casa Natal de Ignacio Agramonte.
- Las Tunas: Museo Mártires de Barbados.
- Granma: Museo Histórico de Bayamo, Casa Natal de Carlos Manuel de Céspedes.
- Holguín: Museo Arqueológico Chorro de Maíta, Museo Histórico de Holguín, Museo Historia Natural Carlos de la Torre.
- Santiago de Cuba: Museo Bacardí, Granjita Siboney, Cuartel Moncada, Casa Natal de Antonio Maceo, Museo de la Piratería.
- Guantánamo: Museo Matachín.
- Isla de La Juventud: Museo El Abra, Presidio Modelo.

Visita a los museos: Aquí aparece un recorrido por 15 de los museos del país, apoyados con 39 videos con los que se muestran las diferentes salas que los conforman, ellos son: Museo de los Capitanes Generales; de la Danza, Casa Natal José Martí, Artes Decorativas, Napoleónico, de la Música, Castillo de la Fuerza, Numismático, Bellas Artes, Historia Natural, Farmacéutico, Memorial Che Guevara, Casa del África, Museo de la Revolución y Museo del Automóvil. Además cuenta con 231 láminas de objetos que hay en las diferentes salas.



Módulo Biblioteca.

- Diccionario: Significado de las palabras que aparecen en el software. Contiene 41 fotos.
- Videos: Videos de diferentes museos y explicación de algunos de ellos.
- Laminario: Láminas de objetos que aparecen en los museos.



Módulo Registro.

Contiene el registro de los museos visitados por los alumnos, salas recorridas y objetos vistos. La contraseña para acceder puede ser **maestro** o **profesor**.

Módulo Maestro.

Sugerencia para el uso del software. Tareas que puede desarrollar el maestro. Bibliografía que puede consultar para ampliar la información.

ASISTENCIA TÉCNICA

Para reportar cualquier incidencia y la no solución de algún problema con la instalación de los softwares consultar a su proveedor o llamar al teléfono:

Oficinas de Insted (53-07-2066854)

email- cesarlr@rimed.cu