



Dpto. Nacional de Software Educativo.

Software: Las formas que nos rodean II.

Consta de información sobre contenidos geométricos específicos del segundo ciclo de la enseñanza primaria. Incorpora variados ejercicios y juegos interactivos con varios niveles de ayuda y retroalimentación que entrenan a los estudiantes en el cálculo de áreas, perímetro y volumen. Incluye ejercicios de identificación de ejes de simetría, movimientos en el plano, aplicación de los movimientos y construcción e interpretación de gráficos y esquemas. Abarca información sobre la historia de las Matemáticas y matemáticos famosos. Cuenta con un registro que recopila las evaluaciones de los estudiantes. Brinda un interesante material de consulta e información pedagógica para los docentes. Es un producto **no configurable**.

Módulo Ejercicios.

Contiene ejercicios relacionados con:

Figuras y cuerpos: reconocimiento de figuras, identificación de cuerpos, cálculo de áreas, perímetros y volúmenes, el salto del caballo (ajedrez).

Transformaciones en el plano: reconocimiento de movimiento, aplicación de movimiento.

Gráficos. Dentro de los ejercicios de este tópico encontramos una Ayuda con instrucciones de cómo realizar el juego, la misma está representada con un signo de interrogación de color rojo que aparece en la parte inferior de la pantalla.

El propio alumno puede seleccionar las salas, niveles y tipos de ejercicios que desea responder.



Módulo Clases.

Contiene explicaciones acerca de:

Figuras: triángulos, cuadriláteros, trapecios, paralelogramos, rectángulos, rombos, cuadrados, polígonos. Puede emplearse en **5to grado** en la temática 4.2: Polígonos. Igualdad de polígonos. Repaso de los triángulos y cuadriláteros estudiados. **6to grado** temáticas 6.1: Repaso y profundización sobre figuras y cuerpos geométricos estudiados. 6.4: Triángulos.

Cuerpos: prismas, ortoedros, cubos, pirámides, cilindros, conos y esferas. Se trabajarán en **5to grado** las temáticas 4.2: Polígonos. Igualdad de polígonos. Repaso de los triángulos y cuadriláteros estudiados y en **6to grado** la 6.5: Volumen de un ortoedro.

Transformaciones en el plano: figuras simétricas, movimientos en el plano, reflexión, traslación, simetría central. Se trabajará en **5to grado** la temática 4.4: Figuras simétricas. y 4.8: La simetría con respecto a un punto y en **6to** la temática 6.1: Repaso y profundización de igualdad y movimiento.

Gráficos: de barras y circular. Puede emplearse en **5to grado** temática 4.3: Coordenadas y gráficos. Solución de ejercicios gráficos.

Módulo Curiosos.

Aparecen 5 curiosidades donde se trata la combinación de elementos de hipermedia (comparar distancias y longitudes, reconocer circunferencias y rectas paralelas).



Módulo Galería.

Dentro de este módulo aparecen textos relacionados con la historia de las Matemáticas e información sobre matemáticos famosos como: Arquímedes, Platón, Claudio Ptolomeo, Raimundo Lulio, Tales de Mileto, René Descartes, Euclides.

Módulo Registro.

Contiene los resultados de los ejercicios realizados por los alumnos y el grupo.

Módulo Maestro.

Contiene información actualizada para los maestros vinculados con la Geometría. Para acceder a este módulo es necesario introducir, por parte del maestro, una clave, la cual es configurada al concluir la instalación del software. Luego puede ser cambiada ejecutando el fichero "Passw.exe", que se encuentra en la carpeta donde fue instalado el software, generalmente en "C:\Archivos de Programa \ Colección Multisaber \ Las Formas que nos Rodean II". Inicialmente puede accederse al contenido del módulo dando clic en el botón Aceptar.

Algunos de los textos que se pueden consultar están referidos a algunas técnicas de resolución de problemas aritméticos, Geometría dinámica y tecnología en la escuela básica, además de las referencias bibliográficas.